

Windows Presentation Foundation

Miguel Katrib Mora

Mario del Valle Matos

Iskander Sierra Zaldivar

Yamil Hernández Saá

Prefacio	13
¿Qué es WPF?Cómo está organizado este libro	14
I. Introducción	15
¿Qué es WPF?	15
¿Qué es XAML?	16
XAML y .NET	17
Espacios de nombre	18
Propiedades y atributos	19
Convertidores de tipo	20
Sintaxis elemento-propiedad	21
Propiedades adjuntas (attached properties)	22
El modelo contenedor contenido de XAML	24
Extensiones de marcado (markup extensions)	28
El code-behind	30
Ventajas de la combinación XAML y WPF	33
2. Layout	35
Layout	35
El panel como contenedor de elementos	36
StackPanel	37
DockPanel	39

Grid	43
WrapPanel	46
Canvas	49
3.Cosmética	51
Figuras	51
Rectángulos	53
Elipses	53
Polígonos	54
Figuras compuestas	57
GeometryGroup	58
CombinedGeometry	60
Creando las cinco estrellas	61
Transformaciones	64
Brochas	66
Brochas de color entero	66
Formación de colores por saturación de los colores primarios ..	67
Brochas de gradiente lineal	68
Drawing Brush	73
Ajuste	75
Mosaico	76
Brochas dentro de brochas	77
VisualBrush	78
Transparencias	81
Opacidad	82
OpacityMask	83
Efectos de bitmap	84

Sombra	85
Resplandor	86
Relieve	87
Efectos combinados	88
Reflejo	89
4. Eventos y comandos	95
Eventos en WPF	96
Manejando un evento desde código .NET.XAML y el code-behind ..	98
Comandos en WPF	101
Asociando un comando a un elemento con soporte para manejarlo	101
Asociando un comando a un elemento que no tiene soporte para manejarlo	102
Triggers. Una forma de manejar eventos en el XAML	105
5. Enlace a datos	109
Extensiones de marcado como formas de enlace a datos	110
Extensión x:Null	110
Extensión x:Static	112
Extensión StaticResource	114
Uso de recursos particulares	116
Enlace a datos (Binding)	118
Binding	119
Ubicación de las fuentes de datos	121
Rutas de datos	122
Objetos de negocio y documentos XML	126
INotifyPropertyChanged	128

ObjectDataProvider	129
XmlDataProvider	132
Colecciones de datos	134
CollectionView	137
Filter	139
GroupDescription y GroupStyle	140
Comportamiento maestro-detalle	142
Conversión y validación de datos	146
Conversión de datos	147
Validación de datos	155
6. Plantillas de datos	159
Plantillas para contenido simple	160
Controles de contenido	163
Combinación de plantillas	166
Selectores de plantillas	168
Plantillas para colecciones	170
DataTriggers	171
Plantillas de distribución	173
Plantillas para grupos	174
7. Estilos y plantillas de controles	177
Estilos	177
Plantillas visuales	180
Un primer estilo: el botón redondo y cristalino	182
TemplateBinding	185
ContentPresenter	187

Triggers en una Plantilla de Control	187
Dándole resplandor	191
Dándole hundimiento	192
Más sobre estilos	197
Extensión de estilos	198
Un segundo estilo: TextBox con sombra interna	200
Las partes	203
8. Animaciones	207
Timeline	207
Storyboard	210
Animaciones From/To/By	211
Animaciones Key Frame	214
Formas de interpolación	216
AnimationPath	217
Animando audio y vídeo	218
9. Documentos	223
FlowDocument desde la aplicación	225
Visualización de documentos	226
Tipos de objetos que conforman los documentos	229
Incrustando documentos en la aplicación	235