



MSP

Microsoft Student Partners

En el ecosistema de desarrolladores que emplean las tecnologías Microsoft, es muy común oír continuamente un sinfín de siglas diferentes: MVP, MCP, MCSD, MCTS, etc.; algunas de ellas, orientadas a reconocer las actividades que realizan los profesionales al servicio de la comunidad y otras, a reconocer las capacidades técnicas de los profesionales a través de diferentes procesos, como los exámenes de certificación. A todos estos acrónimos viene a unirse uno nuevo, el de Microsoft Student Partner (MSP), cuyo objetivo es reconocer la labor que están desarrollando cientos de estudiantes a nivel mundial para dar a conocer al resto las tecnologías de Microsoft de una forma altruista y totalmente desinteresada.

Este reconocimiento parte de la consideración que tiene Microsoft sobre los estudiantes como una parte muy importante de nuestro futuro. Ellos son los que invertirán su tiempo en desarrollar nuevas ideas, en crear nuevas formas de trabajar y los que nos sorprenderán con proyectos inimaginables como sucede, por ejemplo, todos los años en cada edición de Imagine Cup [1], el mayor concurso de desarrollo para estudiantes a nivel mundial.

Yendo a una definición más formal del término, ser MSP significa *“ser uno de los más brillantes, innovadores y entusiastas de la tecnología que en la actualidad se encuentran realizando sus estudios académicos”*. Sin embargo, a partir de nuestra experiencia como MSP, dicha definición se podría completar con lo siguiente: *“ser parte de una vibrante comunidad donde es posible compartir tus conocimientos, aprender nuevas cosas de otros, y darte a conocer al mundo mientras te estás formando”*.

Ser nombrado MSP en la actualidad es un sello de calidad presente en el currículum. Proporciona un reconocimiento por parte de Microsoft que otorga un posicionamiento ventajoso frente al resto a la hora de enfrentarse al mundo laboral. Uno de los objetivos del programa MSP es darlo a conocer entre las empresas *partners*, para que éstas sepan que los estudiantes que hayan recibido dicha distinción serán buenas opciones a la hora de considerarlos para cubrir sus puestos vacantes. Esto se debe a las condiciones que se fijan a la hora de entregar dicho reconocimiento. Para llegar a ser reconocido como MSP, es necesario formar parte de la comunidad, estar a la vanguardia de las nuevas tecnologías que van surgiendo, conocerlas y, muy importante, compartir tus conocimientos con los demás.

Entre las ventajas de ser MSP se encuentra el acceso a una Web a través de la que es posible intercambiar ideas, buscar colaboradores para un proyecto u ofrecerse para uno que encaje con tus conocimientos, tener acceso al software de MSDN Premium, ser el primero en enterarse de noticias de lanzamientos y eventos, y acceder a otros recursos que ayudan a ampliar conocimientos y formarse como profesional.

El programa MSP a nivel mundial

La comunidad de estudiantes Microsoft Student Partners está formada por estudiantes de todo el mundo. Más de 1400 personas de 100 países diferentes hacen que ser MSP sea una oportunidad única para compartir la pasión por la tecnología con gente de todo el planeta, y que se abran a todo el mundo las posibilidades profesionales.

Por otro parte, dentro del programa es posible formar parte de diferentes grupos de trabajo en los que se congregan estudiantes de múltiples nacionalidades. A través de ellos se tiene la oportunidad de trabajar codo con codo con compañeros de culturas diferentes y hasta con empleados de Microsoft. Entre estos grupos de trabajo se encuentra actualmente, por ejemplo, el **MSP Next Web Program**, en el marco del cual los estudiantes colaboran con el departamento Next Web de Microsoft Corporación para realizar estudios y trabajos acerca de la situación actual de la Web.



Todos los MSP asistentes al pasado Tech-Ed Europe

El contacto con MSP de otros países no solo se limita a Internet. Una vez al año, un grupo de estos estudiantes es seleccionado, a nivel europeo en nuestro caso, para encontrarse y compartir unos días de forma conjunta. El punto de encuentro es Tech-Ed Europe, donde también es posible establecer contacto con varios de los grandes expertos que durante esos días también se dan cita en el evento; este año, por ejemplo, tuvimos la oportunidad de intercambiar criterios directamente con **David Chappell**, **Rob Miles** o **Don Syme**, entre otros.

El programa MSP en España: los dotNetClubs

Microsoft Ibérica lanzó hace ya seis años una iniciativa para estudiantes conocida como **dotNetClubs** [2]. Los dotNetClubs son grupos formados por estudiantes, que se localizan principalmente en las universidades y están orientados a aprender las últimas tecnologías de Microsoft y en par-

ticular, la plataforma .NET.

Los dotNetClubs sirven como punto de inicio y de encuentro de los estudiantes españoles con el resto de la comunidad

de este país. La labor que realizan es muy amplia: charlas de formación, talleres, encuentros, *webcasts*, concursos, etc. Entre las últimas actividades destacadas se encuentran las fiestas “Windows 7 Party” [3], algunas con asistencia de más de 800 personas, donde se están dando a conocer las novedades de Windows 7 al resto de estudiantes, proporcionando licencias del nuevo sistema operativo; y el “Microsoft Break”, charlas de formación en las propias universidades de la mano de **Elisa García**, responsable de los programas académicos de Microsoft Ibérica.

No obstante, esta comunidad no solo está abierta a estudiantes, y son cada vez más los profesionales que poco a poco se animan a colaborar con nosotros. Grandes conocidos como **Bruno Capuano**, **El Guille** o **Miguel Jiménez** ofrecen su poco tiempo disponible en *webcasts* y charlas, en las que comparten con la comunidad estudiantil sus conocimientos sobre sus respectivas áreas de especialización.

Dentro de esta comunidad se encuentran nuestros MSP, repartidos por los treinta clubes en los que día a día desarrollan sus actividades. Algunos de estos clubes han llegado a alcanzar una importancia que traspasa los límites de nuestras fronteras, como ha sucedido con “La Bloguera” [4], la comunidad de blogs técnicos, o con “XNA Community” [5], comunidad dedicada al desarrollo de juegos en XNA que es referencia en lengua hispana.

Para finalizar, solo nos queda animaros a participar en las actividades que desarrollamos; y si tenéis alguna iniciativa o idea en la que podamos colaborar, estaremos encantados de hacerlo. ○

Referencias

- [1] Página oficial de Imagine Cup: <http://www.imaginecup.com>.
- [2] Página oficial de los dotNetClubs: <http://www.dotnetclubs.com>.
- [3] “The Windows Party”: <http://estudiantes.microsoft.es/windows7party>.
- [4] La Bloguera: <http://www.labloguera.net>.
- [5] XNA Community: <http://xnacommunity.codeplex.com>.

Texto: José Ángel Fernández, Miguel Caballero, César Reneses, Javier Yagüe

Second Nug: Webcast sobre localización de aplicaciones



Second Nug, el grupo de usuarios donde en un segundo pueden pasar muchas cosas, sigue poniendo su mayor esfuerzo en proporcionar temas en sus eventos que sean de preocupación común para toda la comunidad, y es por eso que el próximo 19 de enero Ibón Landa nos enseñará cómo nuestras aplicaciones pueden saber idiomas.

Localización de aplicaciones: ¿está tu aplicación preparada para ser localizada? ¿Sabes todo lo que implica localizar una aplicación? ¿Lo tuviste en cuenta cuando la dise-

ñaste? ¿Conoces las diferentes alternativas de las que dispones? Empieza tu año pisando fuerte, empieza con las respuestas a todas estas preguntas.

El proceso de localización comprende todas las tareas asociadas al hecho de adaptar tu producto a una región o país específico, traducción de textos, formatos de fechas, monedas, unidades, etc. Preparar tu aplicación para que pueda ser localizada no es una cuestión trivial y es importante que conozcas las implicaciones que este proceso supone y las diferentes alternativas con las que cuentas.

En este evento verás de forma práctica las principales alternativas de las que dispones para asegurarte que tu aplicación esté prepa-

rada para ser localizada: culturas, ficheros de recursos, cadenas en base de datos, trabajo con idiomas con caracteres extendidos, etc.

Además, con la intención de que nuestros eventos lleguen a toda la comunidad de habla hispana, en esta ocasión hacemos, al igual que otras veces, un esfuerzo de colaboración con MSDN España y MSDN Latam para que temas como éste, traspasen las fronteras físicas y alcancen a todo aquel que comparta nuestro idioma común.

Recuerda: martes 19 de enero de 19:30 a 21:30 en www.secondnug.com ¿Estás preparado?

Texto: Javier Conesa